Pierwsze spotkanie Scrum:

1. Wybór produktu: Domowa stacja multimedialna.

2.Wybór narzędzi pracy grupowej:

-Github:

1. Repozytorium GIT
2. Wiki
3. Tablica Kanban
4. Raportowanie

-Kalendarz google

3. Głosowanie przy wyborze pierwszego Scrum Mastera, jednoznacznie został nim Maciej Kleszcz

4. Stworzenie backlogu produktu.

5. Wstępny podział specjalizacji:

* Elektronika: Jakub Kłosiński
* Programowanie mikrokontrolera: Maciej Kleszcz
* Tworzenie programu PC: Maciej Syrek i Wojciech Bodo

6. Wyznaczenie kamienia milowego: działający prototyp układu elektronicznego zawierający wyświetlacz i mikrokontroler, który łączy się z komputerem klasy PC oraz wyprodukowanie programu, który pobiera dane z serwera, konwertuje je i wysyła do układu elektronicznego.